**[EDA1] Exercicios iniciais sobre structs**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **Lídia Martins** | | | | 31 de out (Há 9 dias) |
|  |  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | |  | | --- | | para eda1\_fucapi\_20. Cancelar inscrição  https://mail.google.com/mail/u/0/images/cleardot.gif | |   1.     Crie um programa com uma estrutura chamada Retângulo. Essa estrutura deverá conter o ponto superior esquerdo e o ponto inferior direito do retângulo. Cada ponto (superior e inferior) é definido por uma estrutura Ponto, a qual contém as posições X e Y. Faça um programa que declare e leia uma estrutura retângulo e exiba a área e o comprimento da diagonal e o perímetro desse retângulo:  ÁREA DO RETÂNGULO: Base x Altura  COMPRIMENTO DA DIAGONAL: d2 = base2 + altura2  PERÍMETRO: 2xBase + 2xAltura    2.      Crie um programa com uma estrutura chamada Pessoas. Essa estrutura deverá armazenar os seguintes dados: nome, endereço e telefone. Faça o programa para ler essas informações de um grupo de 8 pessoas e imprimir essa lista em ordem alfabética:  3.      Crie uma estrutura representando os alunos do curso de Introdução a Programação de Computadores. A estrutura deve conter a matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova, nota da segunda prova e nota da terceira prova:  a)      Permita ao usuário entrar com os dados de 5 alunos  b)     Encontre o aluno com maior nota da primeira prova  c)      Encontre o aluno com maior média geral  d)     Encontre o aluno com menor média geral  e)     Para cada aluno diga se ele foi aprovado ou reprovado, considerando o valor 6 para aprovação.  Créditos ao professor Sérgio Vieira.  Att., |